

# 1 2 3...GIOCA E IMPARA INSIEME A ME!!



## INIZIATIVA "CARE"

La proposta didattica promuove progetti che prevedono l'utilizzo delle tecnologie per la didattica, nonché progetti di lettura e narrazione (quindi fruizione, produzione e autoproduzione) con giovani delle nuove generazioni e/o di contesto migrante e con autori e protagonisti delle migrazioni, anche in collaborazione con biblioteche pubbliche e di quartiere, centri di lettura e con biblioteche come luoghi di scambi sociali, di informazioni e di educazione digitale e multimediale.

# LE NOSTRE ATTIVITÀ

Una breve presentazione delle attività svolte. Il corso si è tenuto dal 12 giugno 2023 al 20 giugno 2023 presso la scuola primaria di XXV Aprile.



## PRESENTIAMOCI



Presentazione e conoscenza dei bambini e delle insegnanti attraverso il gioco e la creazione del proprio avatar.

FOTO

## BEE BOT



Lettura del libro "Cappuccetto al rovescio".  
Realizzazione dei disegni e del tappeto dove far muovere la Bee Bot.

VIDEO

## LEGO



Lettura del libro "Cuoco Fernando".  
Costruzione dell'ambiente e dei personaggi con l'uso dei Lego.

FOTO

## CODING



Dal codice al prodotto!  
Creazione di piccoli elaborati usando i Pysla e seguendo un codice stabilito.

FOTO

# LE NOSTRE ATTIVITÀ

## STORYTELLING



Lettura del libro "Pezzettino". Individuazione e rappresentazione delle sequenze del racconto. Registrazione del video della storia usando app apposite.

**PEZZETTINO**

## GIOCHI ALL'APERTO



Giochi all'aperto per favorire l'interazione e le relazioni all'interno del gruppo classe.

**FOTO**

## USO DEL PC



Sperimentazione dell'uso del pc. Conoscenza della tastiera; realizzazione di disegni con programmi appositi e "giochi" di programmazione con app e web app.

**FOTO**

## FUNTRONIC



Giochi motori cooperativi attraverso l'uso del dispositivo interattivo da pavimento.

**FOTO**





**E' STATO BELLO  
STARE INSIEME  
AGLI ALTRI E  
IMPARARE COSE  
NUOVE!!!**